

Auflösung herunterskaliert.

## DIE SPIELBRETT-THEMEN

In der GUI gibt es (derzeit) zwei Themen zur Auswahl, die die Gestaltung der Spielfelder beeinflussen.

Das Standardthema im Ordner **images/new** wurde von Arne Weinberg erstellt. Die Bilder unterliegen der GFDL [7].

Alternativ gibt es noch eine handgemalte Version im Ordner **images/pen**. Diese wurde von Dominik Wagenführ erstellt. Die Bilder unterliegen der Creative-Commons-Lizenz „Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland“ [8].

## Dominik Honnef und Dominik Wagenführ

Beide Autoren sind Redakteure bei freiesMagazin und auch Programmierer aus Leidenschaft.

### VERWEISE

- [1] freiesMagazin-Wettbewerb:  
[www.freiesmagazin.de/20090401-programmierwettbewerb-gestartet](http://www.freiesmagazin.de/20090401-programmierwettbewerb-gestartet)
- [2] Ruby: [www.ruby-lang.org/de](http://www.ruby-lang.org/de)
- [3] Ruby-Gnome2: [ruby-gnome2.sourceforge.jp/de](http://ruby-gnome2.sourceforge.jp/de)
- [4] RubyGems:  
[gems.rubyforge.org](http://gems.rubyforge.org)
- [5] Gosu Game Development Library: [www.libgosu.org](http://www.libgosu.org)
- [6] Ruby-Gnome2 Installation: [ruby-gnome2.sourceforge.jp/hiki.cgi?Install+Guide](http://ruby-gnome2.sourceforge.jp/hiki.cgi?Install+Guide)
- [7] GFDL:  
[www.gnu.org/licenses/fdl.html](http://www.gnu.org/licenses/fdl.html)
- [8] CC-BY-SA-3.0:  
[creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de)