

Auflösung herunterskaliert.

DIE SPIELBRETT-THEMEN

In der GUI gibt es (derzeit) zwei Themen zur Auswahl, die die Gestaltung der Spielfelder beeinflussen.

Das Standardthema im Ordner **images/new** wurde von Arne Weinberg erstellt. Die Bilder unterliegen der GFDL [7].

Alternativ gibt es noch eine handgemalte Version im Ordner **images/pen**. Diese wurde von Dominik Wagenführ erstellt. Die Bilder unterliegen der Creative-Commons-Lizenz „Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland“ [8].

Dominik Honnef und Dominik Wagenführ

Beide Autoren sind Redakteure bei **freiesMagazin** und auch Programmierer aus Leidenschaft.

VERWEISE

- [1] freiesMagazin-Wettbewerb:
www.freiesmagazin.de/20090401-programmierwettbewerb-gestartet
- [2] Ruby: www.ruby-lang.org/de
- [3] Ruby-Gnome2: ruby-gnome2.sourceforge.jp/de
- [4] RubyGems:
gems.rubyforge.org
- [5] Gosu Game Development Library: www.libgosu.org
- [6] Ruby-Gnome2 Installation: ruby-gnome2.sourceforge.jp/hiki.cgi?Install+Guide
- [7] GFDL:
www.gnu.org/licenses/fdl.html
- [8] CC-BY-SA-3.0:
creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de